این بازی بر اساس یک الگوریتم ریاضی طراحی شده و کار می کند.

در هر نوبت سرور ما بصورت رندوم یک SHA256 Hash را تولید میکند. مانند (bdf37e491ec2c0e02c1d731460f247c21319772829af19f619ce882f76614d67)

این Hash ریز مبلغ را دارا می باشد.

زمانی که بازی شروع می شود، ما بلافاصله رمز عبور این Hash را با عنوان “MD5” به شما می دهیم.

(مانند : eddb8cd3bfee6569eca07dec15631e87)

اگر حتی شما از مکانیزم MD5 کاملا بی اطلاع باشید، براحتی می توانید بصورت آنلاین مبدل های MD5 را در گوگل بیابید. MD5 یک الگوریتم کدگذاری شده ی غیر معکوس شونده (غیر قابل جعل) است.

این MD5 Hash گواهی است بر آن که ما تغییری در ریز مبالغ هنگام شروع بازی نمی دهیم.

چگونگی محاسبه ی ریز مبلغ با SHA256 Hash :

گام اول:

ابتدا ما این SHA256 Hash را برای هر ۴ رقم تقسیم می کنیم. (بشکل :bdf3-7e49-1ec2-c0e0-2c1d-7314-60f2-47c2-1319-7728-29af-19f6-19ce-882f-7661-4d67)

هر کدام از این کدهای ۴ بخشی بر مبنای ۱۶ گان هستند، که ما این ۱۶ گان را به ۱۰گان(دهگان) تبدیل کرده و همه را با هم جمع می کنیم.

و سپس امتحان می کنیم که آیا این مبلغ بر ۵۰ بخش پذیر (قابل تقسیم) هست. (برای این مورد یا Hash خاص حاصل ۳۴۸.۲۷۹ می باشد)

اگر این رقم بر ۵۰ بخش پذیر بود بازی بروی 0.00 تنظیم می گردد.

این قالب بازی است. به این معنا که شرکت یکبار از ۵۰ بار برده است. امکان باخت شما هم ۱ از ۵۰ می باشد.

گام دوم :

اگر SHA256 Hash بر ۵۰ بخش پذیر نباشد سپس ما دوباره ریز مبلغ را محاسبه می کنیم.

ما ۱۳ رقم ابتدایی SHA256 Hash را برداشته(مانند: bdf37e491ec2c) و این رقم ۱۶ تایی را به ۱۰ تایی (براساس دهگان) تبدیل می کنیم. (برای این مورد یا Hash خاص 3341655894780972 می باشد). ما این را حاصل X می نامیم.

سپس ما Y را 4503599627370496 می نامیم. (این پنجاه و دومین توان بر ۲ می باشد).

فرمول محاسبه ی ریز مبلغ :

برای این مورد خاص

((100 \* Y) - X) / (100\*(Y-X))

برای مثال در این نمونه :

((100\*4503599627370496) - 3341655894780972) / (100\*(4503599627370496 -3341655894780972))

حاصل 3,8471596714 می باشد.

که ما اولین دو رقم بعد از کاما را محاسبه می کنیم ، که بر این اساس حاصل 3,84 است

سایت کاسپین بت:

http://ima-caz9.xyz/games/crash/